

Na podstawie wyników Badania Założycielskiego Krajowego Instytutu Mediów ze smartfonów obecnie korzysta 42,7% dzieci w wieku 4 - 9 lat, a w grupie pomiędzy 10 a 15 rokiem życia jest to już 91,5 %, a z komputerów (PC, laptop, tablet) korzysta 65,7% dzieci w wieku 4-9 lat, 92,1% w wieku 10-15 lat.

(Raport, dostęp online).

„Fundacja Dzieci Niczyje” w 2015 roku zleciła badania dotyczące powszechności korzystania przez małe dzieci z urządzeń mobilnych. Z urządzeń tego typu korzysta 64% dzieci: 43% dzieci rocznych i dwuletnich, 62% trzy i czterolatków, 84% pięcioletnich i sześciolatków. Oznacza to, że dzieci w wieku 5 lat i starszych korzystają powszechnie z urządzeń mobilnych. Co czwarte dziecko korzysta z jakiegoś urządzenia mobilnego codziennie. Dzieci oglądają filmiki na tablecie, grają w gry na smartfonie i tablecie, grają na konsoli. Już dzieci roczne oglądają filmy na urządzeniach (49%). Badania pokazują, że co czwarte dziecko aktywnie korzystało z Internetu. Ponad połowa bawi się telefonem bez konkretnego celu. Nie ma jeszcze naukowych dowodów, jakie zmiany zachodzą u małych dzieci pod wpływem urządzeń mobilnych. Wg Amerykańskiej Akademii Pediatrii dzieci poniżej 2 roku życia nie powinny mieć żadnego kontaktu z urządzeniami mobilnymi (Pawelec, 2017).

Psycholodzy i pedagodzy przestrzegają, że używanie smartfonów przez dzieci do 13 roku życia może prowadzić do:

- uszkodzenia mózgu
- zaburzeń rozwoju
- pojawienia się ADHD
- problemów ze skupieniem uwagi (oglądanie krótkich filmików)
- trudności w nauce
- do otyłości
- nerwowości, zachowań agresywnych, płaczliwości
- „przebodźcowania” (przeciążenie psychofizyczne wywołane nadmiarem docierających bodźców)
- zespołu stresu elektronicznego
- nawet do autyzmu, izolacji od rówieśników

- wad postawy, wad wzroku

- uzależnienia od urządzeń

(Pawelec, 2017; Czarnobilski, 2022).

Konieczne jest wprowadzenie limitów czasowych na korzystanie ze smartfonu (nie korzystać ze smartfonu minimum 1 h przed snem). Dzieci do 2 roku życia w ogóle nie powinny korzystać z telefonów, komputerów, czy tabletów (zalecenia Amerykańskiej Akademii Pediatrii). Starsze dzieci mogą mieć do 2 h dziennie na tzw. czas ekranowy (oglądanie bajek, a nie gry). Towarzystwa psychologiczno – pedagogiczne uważają, że nastolatek nie powinien spędzać więcej niż 3 h dziennie przed ekranem.

Wg psycholog, pani Bogny Białeckiej, najlepszym rozwiązaniem byłoby nieposiadanie smartfona przez dziecko i aby to nie wykluczało dziecka z grupy rówieśniczej. Optymalny czas na rozpoczęcie przygody ze smartfonem to koniec szkoły podstawowej lub szkoła średnia.

(Czarnobilski, 2022).

Gdy u dzieci w wieku szkolnym można zauważyć w większości pozytywny wpływ urządzeń na rozwój intelektualny dziecka, to dla przedszkolaków trudno się dopatrywać pozytywnego wpływu. Dzieci w wieku przedszkolnym powinny głównie rozwijać kompetencje społeczne w kontaktach z rówieśnikami, gdyż używanie komórki, komputera może zastępować kontakt z drugim człowiekiem. Poza tym powinny przebywać na świeżym powietrzu, mieć kontakt z rówieśnikami, by móc uczyć się zachowań społecznych, rozwijać zainteresowania. Można za to wykorzystywać technologie informatyczne w pracy dydaktycznej przedszkola: do oglądania ilustracji przez dziecko, do rysowania obrazków, rozwiązywania zagadek, rozpoznawania głosek i liter. W domu należy dostosować aplikacje i czas korzystania z nich przez dzieci do poziomu umysłowego i rzeczywistych potrzeb dziecka. (Pawelec, 2017).

Źródło:

1. Raport z badania (2022). Aż 42,7% dzieci w wieku od 4 do 9 lat korzysta ze smartfona (online). Dostępny w Internecie: <<https://www.gov.pl/web/krrit/az-427-dzieci-w-wieku-od-4-do-9-lat-korzysta-ze-smartfona>> (dostęp: 3.01.2023).

2. Czarnobilski, M. (2022). Uważaj! Smartfon może trwale uszkodzić mózg Twojego dziecka (online).

Dostępny w Internecie: <https://twojezdrowie.rmfm24.pl/cialo/glowa/mozg/news-uwazaj-smartfon-moze-trwale-uszkodzic-mozg-twojego-dziecka,nld,6024617#crp_state=1> (dostęp: 3.01.2023).

3. Pawelec, L. (2017). Dziecko w wieku przedszkolnym jako użytkownik urządzeń mobilnych (telefon, tablet, smartfon). ASO. A.10 (2)/2017.7-17.